



Cikkszám: **DJ08129**

Djeco társasjáték:

## **TACTILO LOTO** - Tapintsd ki!

Felfedező játék a tapintás érzékelés fejlesztéséhez.

**Ajánlott életkor:** 3 éves kortól  
**Játékosok száma:** 1- 4 játékos  
**Játék időtartam:** 10 perc

**Tartalom:** 1 rulettkerék, amely 6 különböző tapintású anyagot tartalmaz és 18 állatkártya a testüket fedő (bunda, bőr stb.) anyaggal.

**A játék célja:** Tapintással kell megtalálni a zsákban azt az anyagot, amit a rulettkerék mutat.

**A játék előkészülete:** Minden állatos játék-kártyát be kell tenni a zsákba. A legfiatalabb játékos megpörgeti a rulettkerék nyilát, amely megáll valamelyik anyag típusnál.

Azután a játékos bedugja a kezét a zsákba, azért hogy megtaláljon egy olyan kártyát, amelynek egyezik az anyaga a rulettkeréken tapintható anyaggal. Amikor a játékos úgy gondolja, hogy megtalálta a megfelelőt, akkor kiveszi a zsákból a kártyát és megmutatja a többieknek is.

- Ha a kártya megfelel a keresett anyagnak: megtartja a kártyát, amely egy pontot ér. Utána a következő játékos forgatja meg a kereket.
- Ha nem a keréken forgatott anyagnak megfelelő kártyát húzza ki, akkor visszateszi a kártyát és jön a következő játékos.

**Ki nyer?** Amikor a zsák kiürül, az a játékos nyer, aki a legtöbb kártyát gyűjtötte össze.

*Design: Xavier Deneux*



Cikkszám: **DJ08129**

Djeco társasjáték:

## **TACTILO LOTO** - Tapintsd ki!

Felfedező játék a tapintás érzékelés fejlesztéséhez.

**Ajánlott életkor:** 3 éves kortól  
**Játékosok száma:** 1- 4 játékos  
**Játék időtartam:** 10 perc

**Tartalom:** 1 rulettkerék, amely 6 különböző tapintású anyagot tartalmaz és 18 állatkártya a testüket fedő (bunda, bőr stb.) anyaggal.

**A játék célja:** Tapintással kell megtalálni a zsákban azt az anyagot, amit a rulettkerék mutat.

**A játék előkészülete:** Minden állatos játék-kártyát be kell tenni a zsákba. A legfiatalabb játékos megpörgeti a rulettkerék nyilát, amely megáll valamelyik anyag típusnál.

Azután a játékos bedugja a kezét a zsákba, azért hogy megtaláljon egy olyan kártyát, amelynek egyezik az anyaga a rulettkeréken tapintható anyaggal. Amikor a játékos úgy gondolja, hogy megtalálta a megfelelőt, akkor kiveszi a zsákból a kártyát és megmutatja a többieknek is.

- Ha a kártya megfelel a keresett anyagnak: megtartja a kártyát, amely egy pontot ér. Utána a következő játékos forgatja meg a kereket.
- Ha nem a keréken forgatott anyagnak megfelelő kártyát húzza ki, akkor visszateszi a kártyát és jön a következő játékos.

**Ki nyer?** Amikor a zsák kiürül, az a játékos nyer, aki a legtöbb kártyát gyűjtötte össze.

*Design: Xavier Deneux*



Cikkszám: **DJ08129**

Djeco társasjáték:

## **TACTILO LOTO** - Tapintsd ki!

Felfedező játék a tapintás érzékelés fejlesztéséhez.

**Ajánlott életkor:** 3 éves kortól  
**Játékosok száma:** 1- 4 játékos  
**Játék időtartam:** 10 perc

**Tartalom:** 1 rulettkerék, amely 6 különböző tapintású anyagot tartalmaz és 18 állatkártya a testüket fedő (bunda, bőr stb.) anyaggal.

**A játék célja:** Tapintással kell megtalálni a zsákban azt az anyagot, amit a rulettkerék mutat.

**A játék előkészülete:** Minden állatos játék-kártyát be kell tenni a zsákba. A legfiatalabb játékos megpörgeti a rulettkerék nyilát, amely megáll valamelyik anyag típusnál.

Azután a játékos bedugja a kezét a zsákba, azért hogy megtaláljon egy olyan kártyát, amelynek egyezik az anyaga a rulettkeréken tapintható anyaggal. Amikor a játékos úgy gondolja, hogy megtalálta a megfelelőt, akkor kiveszi a zsákból a kártyát és megmutatja a többieknek is.

- Ha a kártya megfelel a keresett anyagnak: megtartja a kártyát, amely egy pontot ér. Utána a következő játékos forgatja meg a kereket.
- Ha nem a keréken forgatott anyagnak megfelelő kártyát húzza ki, akkor visszateszi a kártyát és jön a következő játékos.

**Ki nyer?** Amikor a zsák kiürül, az a játékos nyer, aki a legtöbb kártyát gyűjtötte össze.

*Design: Xavier Deneux*