



Cikkszám: DJ05062

DJECO társasjáték: *little* FAMILY – Pártaláló

Az állatok családtagjukat keresik - segíts nekik megtalálni!

Ajánlott életkor: 2,5-5 éves korig

A játék tartalma: 30 kártyalap

A játék célja: a legtöbb párt megtalálni.

Előkészületek: Keverje össze az összes kártyát, és osszon ki 4 lapot minden játékosnak. A többi kártyát képpel lefelé fordítva tegye az asztalra. Ez lesz a húzópakli. A játékosok képpel felfelé maguk elé teszik a lapjaikat az asztalon.

Játékszabály: A legfiatalabb játékos kezd, majd a játék az óramutató járásával megegyező irányában folytatódik. A soron lévő játékos, húz egy lapot a pakli tetejéről, és az asztalon lévő lapjai mellé teszi. Ezután alaposan megnézi a saját és a többi játékos kártyáit.

Három lehetőség áll rendelkezésre:

- Készíthet egy párt a saját kártyából. Ebben az esetben felveszi a megfelelő kártyákit, és „elnyert kártyákként” egy halomba gyűjti maga mellett.
- Készíthet egy párt a saját és egy másik játékos kártyájának felhasználásával. Ebben az esetben a játékostársa és a saját kártyáját veszi fel, és gyűjti maga mellett megnyert kártyáival.
- Nem tud párt találni, és semmi sem történik.



Azután a következő játékoson a sor.

A játék vége:

A játék akkor ér véget, amikor az összes pár megtalálták. Az a leggyűsebb, aki a legtöbb párt gyűjtötte.

A játékot tervezte : Babayaga



Cikkszám: DJ05062

DJECO társasjáték: *little* FAMILY – Pártaláló

Az állatok családtagjukat keresik - segíts nekik megtalálni!

Ajánlott életkor: 2,5-5 éves korig

A játék tartalma: 30 kártyalap

A játék célja: a legtöbb párt megtalálni.

Előkészületek: Keverje össze az összes kártyát, és osszon ki 4 lapot minden játékosnak. A többi kártyát képpel lefelé fordítva tegye az asztalra. Ez lesz a húzópakli. A játékosok képpel felfelé maguk elé teszik a lapjaikat az asztalon.

Játékszabály: A legfiatalabb játékos kezd, majd a játék az óramutató járásával megegyező irányában folytatódik. A soron lévő játékos, húz egy lapot a pakli tetejéről, és az asztalon lévő lapjai mellé teszi. Ezután alaposan megnézi a saját és a többi játékos kártyáit.

Három lehetőség áll rendelkezésre:

- Készíthet egy párt a saját kártyából. Ebben az esetben felveszi a megfelelő kártyákit, és „elnyert kártyákként” egy halomba gyűjti maga mellett.
- Készíthet egy párt a saját és egy másik játékos kártyájának felhasználásával. Ebben az esetben a játékostársa és a saját kártyáját veszi fel, és gyűjti maga mellett megnyert kártyáival.
- Nem tud párt találni, és semmi sem történik.



Azután a következő játékoson a sor.

A játék vége:

A játék akkor ér véget, amikor az összes pár megtalálták. Az a leggyűsebb, aki a legtöbb párt gyűjtötte.

A játékot tervezte : Babayaga